

# Freeway 6



**Nouvelles  
fonctionnalités**

À propos de ce guide .....	4
Bienvenue dans Freeway 6.....	4
Section Unités de la palette Inspecteur.....	4
Mesure des Hauteurs.....	4
<i>Hauteur fixe</i>	
<i>Hauteur flexible</i>	
<i>Hauteur minimum</i>	
<i>Hauteur étirable</i>	
Mesure des largeurs.....	5
<i>Largeur fixe</i>	
<i>Largeur flexible</i>	
<i>Largeur minimum</i>	
<i>Largeur étirable</i>	
<i>Largeur Disponible</i>	
Alignement des blocs.....	5
<i>Alignement des blocs incrustés</i>	
<i>Alignement horizontal des blocs (non incrustés)</i>	
<i>Alignement vertical des blocs</i>	
Remplissage.....	5
Marges .....	5
Feuilles de styles (Version Pro) .....	6
Feuilles de styles de la page .....	6
Feuilles de styles de la maquette.....	6
Maquette et blocs.....	6
Cases à cocher utiliser contenu, réglages, action et enfants de la maquette.....	6
Ré-appliquer la maquette.....	6
Contenu divers.....	6
Actions .....	6
Actions de maquette.....	6
Restaurer les Actions maquette .....	7
Case à cocher Utiliser actions maquette.....	7
Ré-appliquer la maquette à la page .....	7
Actions incrustées et CSS.....	7
Éléments de formulaires.....	7
Utilisation du CSS.....	7
Prévisualisation des éléments.....	7
Groupe de cases à cocher.....	7
Noms et valeurs.....	8
Étiquettes/Labels de formulaires.....	8
HTML 5.....	8
Éléments de formulaires typés.....	8
Éléments Vidéo et Audio.....	9
Éléments de Section .....	9
<i>Adresse</i>	
<i>Article</i>	
<i>Côté (Aside)</i>	
<i>En-tête</i>	

*Pied de page*

*Nav*

*Section*

CSS 3.....	10
Opacité.....	10
Ombre des blocs.....	10
<i>Option Diffusion</i>	
Ombre sur Texte .....	10
Images .....	10
Images importées avec "Garder l'original".....	10
Calques transformés.....	11
Nouvelles Actions et mises à jour.....	11
Action Commentaires Visiteurs.....	11
Action Envoyer le formulaire .....	11
Bouton Partage LinkedIn.....	11
Google Maps (Mis à jour).....	11
Création d'e-mail (Mis à jour).....	11
Bouton Paypal (Mis à jour).....	11
Actions supprimées.....	11
Améliorations diverses .....	12
Attributs Étendus minimum.....	12
Images à zones cliquables.....	12
Ressources supplémentaires.....	12



# À propos de ce guide

Ce guide ne présente que les nouvelles fonctions introduites dans la version 6. Vous y trouverez un descriptif rapide des nouvelles actions et de leur mise en œuvre. **Il s'adresse en priorité aux utilisateurs des versions précédentes, et fait l'impasse sur certaines connaissances de base concernant l'utilisation du logiciel.**

Consultez le manuel, les sites de Softpress et les différents forums pour plus de détails "à jour".

## Bienvenue dans Freeway 6

Cette version de Freeway est une évolution importante du logiciel. Freeway a été amélioré afin de vous permettre de créer des sites professionnels encore plus facilement, de manière graphique.

Vous pouvez désormais utiliser une mise en page réellement dynamique qui s'adapte au contenu en fonction de la taille de la fenêtre du navigateur, des éléments masqués ou affichés automatiquement par des scripts etc.

Comme dans les précédentes versions, Freeway produit du code 100 % valide et respectueux des standards du W3C, garantissant un résultat irréprochable sur tous les navigateurs modernes qui respectent les standards.

Bien qu'il vous soit possible d'utiliser des Modèles, Freeway vous laisse créer depuis une page vierge, vous laissant ainsi toutes les possibilités pour créer un site qui corresponde à vos besoins.

Nous espérons que cette version vous apportera entière satisfaction. Passons maintenant à une présentation plus poussée des différentes nouveautés.

## Section Unités de la palette Inspecteur

La section **Unités** de la palette inspecteur a été revue afin de simplifier le placement d'objets sur la page. Toutes les combinaisons possibles de placement peuvent être choisies dans les différents menus déroulants. Utilisez l'aide contextuelle pour avoir plus de détails sur les champs (laissez la souris au-dessus d'un élément quelques instants sans la déplacer).

Vous pouvez désormais utiliser un positionnement fixe en pixels, ou en utilisant un pourcentage, pour la hauteur et la largeur des blocs sur la page.

Les options qui apparaissent dans la palette changent en fonction de l'élément sélectionné dans la page. Ainsi, vous n'aurez pas les mêmes options suivant le type de bloc (html, graphique, css etc.).

### Mesure des Hauteurs

#### Hauteur fixe

Un bloc avec une hauteur fixe sera toujours affiché avec la même hauteur, quel que soit son contenu. Si un bloc a une hauteur fixe de 100px (pixels), mais un contenu de 200px, seule la première moitié du contenu sera visible. Si la hauteur utilise un pourcentage, le contenu visible va varier en fonction de la taille de l'élément **parent**.

#### Hauteur flexible

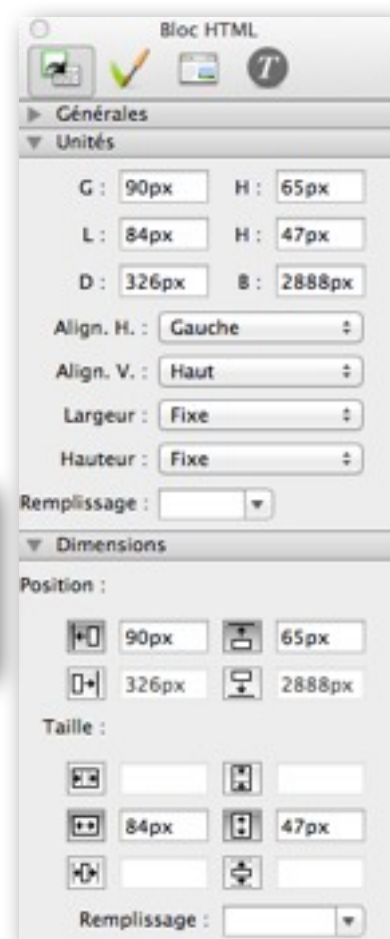
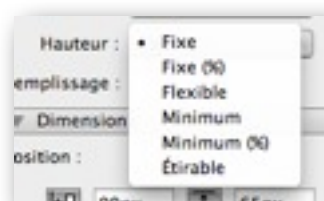
Un élément de hauteur flexible va s'agrandir ou se réduire en fonction de son contenu. Les blocs utilisant cette option sont affichés avec une valeur de hauteur indéterminée dans la section **Dimensions** de l'inspecteur.

#### Hauteur minimum

Si une hauteur minimum est spécifiée, alors le bloc ne sera jamais plus petit que la valeur. Si du contenu est ajouté, la hauteur sera augmentée et le bloc agrandi. Si du contenu est supprimé, la hauteur sera réduite jusqu'à atteindre la valeur spécifiée. Cette valeur peut être en pixels ou en pourcentage (de l'élément parent).

#### Hauteur étirable

Le bloc est "attaché" aux bords haut et bas de l'élément parent. La hauteur va varier en fonction de la taille du bloc parent.



## Mesure des largeurs

### Largeur fixe

Un bloc avec une largeur fixe sera toujours affiché avec la même largeur sur la page. Si la largeur est un pourcentage, alors la largeur sera modifiée en fonction de la taille de l'élément **parent**.

### Largeur flexible

Un élément de largeur flexible va s'agrandir ou se réduire en fonction de son contenu. Cette option est similaire à celle pour la hauteur, mais vous devez faire attention avec cette option avec des paragraphes de texte. S'il n'y a pas d'autres contraintes, un paragraphe entier peut provoquer l'extension en largeur du bloc. **Le paragraphe ne sera alors affiché que sur une seule ligne !**

### Largeur minimum

Si une largeur minimum est spécifiée, alors le bloc ne sera jamais plus petit que la valeur. Si du contenu est ajouté, la largeur sera augmentée et le bloc agrandi. Si du contenu est supprimé, la largeur sera réduite jusqu'à atteindre la valeur spécifiée. Cette valeur peut être en pixels ou en pourcentage (de l'élément parent).

### Largeur étirable

Le bloc est "attaché" aux bords droit et gauche de l'élément parent. La largeur va varier en fonction de la largeur du bloc parent.

### Largeur Disponible

Uniquement pour les blocs incrustés dans le texte d'un bloc html (collés comme du texte). La largeur utilisera toute la largeur disponible du bloc parent. Celle-ci n'est pas modifiable dans la palette Inspecteur.

## Alignement des blocs

### Alignement des blocs incrustés

Les blocs incrustés (dans le texte d'un autre bloc) peuvent être alignés à gauche, centrés, à droite ou flottant à gauche ou à droite. Les blocs flottants ont des options différentes pour leurs attributs de hauteur et de largeur.

### Alignement horizontal des blocs (non incrustés)

Les blocs non incrustés (dessinés sur la page) peuvent être alignés à gauche, droite ou gauche et droite. Notez que sélectionner gauche et droite est équivalent à un bloc avec Largeur Étirable.

### Alignement vertical des blocs

Les blocs non incrustés (dessinés sur la page) peuvent être alignés en haut, bas, ou les deux. Notez que sélectionner haut et bas est équivalent à un bloc avec Hauteur Étirable.

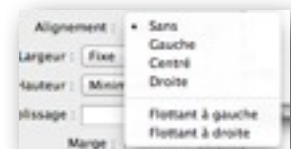
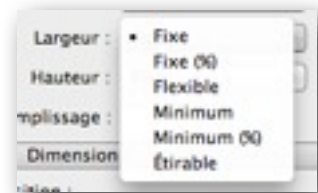
## Remplissage

Le Remplissage peut être spécifié dans les Sections Unités et Dimensions de la palette Inspecteur. Si vous souhaitez utiliser un pourcentage, utilisez la section Dimensions.

## Marges

Les Marges peuvent être spécifiées dans les Sections Unités et Dimensions de la palette Inspecteur. Aligner des éléments incrustés en utilisant la section Unités provoquera l'ajout de Marges automatiques à droite et à gauche. Si vous ne souhaitez pas modifier les valeurs automatiquement, spécifiez les Marges dans la section Unités. Spécifier des marges dans la section Dimensions supprimera les attributs de l'alignement du bloc, sauf si vous utilisez des marges personnalisées.

De manière générale, la section Dimensions de l'inspecteur est plus technique que la section Unités, et suppose une connaissance plus approfondie du fonctionnement des CSS de votre part. Ces valeurs étant le reflet du positionnement des CSS.



# Feuilles de styles (Version Pro)

Freeway 6 améliore l'externalisation des feuilles de styles, et diminue l'utilisation de styles incrustés dans le code.

## Feuilles de styles de la page

Freeway sauvegarde les informations de styles dans des feuilles de styles externes (fichier séparé) si l'option **Feuilles de Styles externes** est cochée dans les **Réglages du document**, onglet **Sortie**.

## Feuilles de styles de la maquette

Freeway sauvegarde les informations de styles de la maquette dans des feuilles de styles externes (fichier séparé) si l'option **Feuilles de Styles externes** est cochée dans les **Réglages du document**, onglet **Sortie**. Le fichier contient les styles de positionnement sur la maquette ils ne sont donc pas dupliqués dans chaque page. Si la maquette ne contient pas de styles, aucun fichier vide n'est généré.

Afin de différencier les blocs positionnés sur la maquette et sur les pages, Freeway utilise deux façons différentes de nommer les blocs. Changer la case à cocher **Utiliser réglage maquette** dans l'inspecteur provoque un changement du nom du bloc sélectionné par son nom utilisé sur la maquette.

# Maquette et blocs

Freeway 6 améliore le support des maquettes et le comportement des blocs.

## Cases à cocher utiliser contenu, réglages, action et enfants de la maquette

Les pages et les blocs ont 4 cases à cocher qui définissent les liens entre les éléments de la maquette et ceux de la page utilisant la maquette. Sur une page, vous pouvez choisir d'utiliser les blocs ou les réglages d'une maquette en cochant les cases dans l'inspecteur. Pour éviter la suppression non désirée de blocs, la case à cocher **Utiliser enfants** est automatiquement désactivée jusqu'à ce qu'au moins un bloc enfant soit manuellement supprimé.

## Ré-appliquer la maquette

Cette commande dans le menu **Page** ne crée plus de doublon de blocs dans Freeway 6, ne supprime plus les contenus des Meta, les marqueurs HTML, et les actions. Freeway 6 restaure le contenu de la maquette, les réglages, et les blocs enfants. Si vous souhaitez restaurer le contenu ou les réglages d'un bloc spécifique, il vous faut utiliser les cases à cocher dans la palette inspecteur (voir paragraphe précédent).

## Contenu divers

Les Meta Tags, les éléments de formulaires, les Extensions d'attributs, les marqueurs HTML se comportent également comme les blocs dans la version 6. Si vous ajoutez un Meta Tag, les meta spécifiés dans la maquette de cette page ne sont pas détachés. Si vous ré-appliquez les réglages de la maquette, Freeway ne supprime pas les meta spécifiés dans la page.

# Actions

Les actions ont été modifiées en profondeur dans Freeway 6. il vous sera peut-être nécessaire de faire des mises à jour de certaines actions. Les actions peuvent désormais inclure des attributs CSS, comme des couleurs de fond, bordures et ombres.

## Actions de maquette

Les actions ne sont plus détachées de la maquette lorsqu'une autre action est attachée, supprimée ou modifiée sur la page. Si vous supprimez une action d'un bloc appartenant à une maquette sur la page, les autres actions des blocs hérités de la maquette ne sont pas modifiées. Si vous supprimez une action appliquée à un bloc, sur la maquette, cette action sera supprimée sur les blocs non détachés des pages utilisant la maquette.

## Restaurer les Actions maquette

Il est possible de restaurer une action appliquée à un bloc de la maquette, si vous l'avez supprimé l'action dans une page. Si vous supprimez l'action depuis une page, vous pouvez la restaurer en appliquant la même action. Si l'action est également appliquée au bloc équivalent sur la maquette, alors Freeway va lier à nouveau les deux actions. Vous pouvez cependant détacher le bloc afin de modifier les réglages de l'action, en décochant **Utiliser action maquette** dans la palette Inspecteur.

## Case à cocher Utiliser actions maquette

Les pages et les blocs ont désormais cette nouvelle case à cocher. elle fonctionne comme la case **Utiliser contenu maquette** des versions précédentes. Si vous cochez cette case alors que vous avez modifié un bloc sur la page, les actions et leurs réglages seront restaurés à partir de ceux de la maquette.

## Ré-appliquer la maquette à la page

Cette commande restaure les Actions de page qui ont été supprimées, c'est l'équivalent de la case à cocher **Utiliser actions maquette**. Elle ne restaure pas les Blocs Actions, ils peuvent être restaurés bloc par bloc, avec la case à cocher **Utiliser actions maquette**.

## Actions incrustées et CSS

Les actions incrustées peuvent utiliser les styles définis par Freeway. Les développeurs d'actions doivent noter que les attributs de largeur et de hauteur définis dans la déclaration de l'action sont désormais utilisés comme valeur d'affichage seulement, et seront générés dans le code par une largeur et une hauteur indéfinie en CSS. Afin de laisser l'utilisateur choisir, il ne faut pas spécifier ces attributs.

Pour les actions qui ont des listes, des zones de textes, ou des champs de textes, la prévisualisation se comporte de manière similaire aux autres éléments de formulaires. La hauteur et la largeur peuvent être modifiées avec la souris dans l'interface, mais les attributs CSS de largeur et de hauteur sont indéfinis.

## Éléments de formulaires

Freeway 6 utilise de nouvelles options avancées pour les éléments de formulaires, notamment grâce à l'HTML 5. Comme dans les versions précédentes, les éléments sont accessibles en faisant un clic long sur le bouton HTML de la barre d'outils, ou en utilisant le menu **Insertion**.

## Utilisation du CSS

La présentation des éléments de formulaire peut désormais utiliser les Styles CSS. Vous pouvez spécifier un fond, une bordure et une ombre, directement dans la palette Inspecteur. L'apparence du texte est modifiée par le Style appliqué à l'élément.

Beaucoup de Contrôles (Champs texte, boutons etc.) ont des tailles flexibles. Ceci signifie que certains contrôles ont la taille qui est modifiée en fonction du contenu, et ne peuvent être redimensionnés manuellement. Les éléments flexibles sont affichés avec des poignées de redimensionnement rouges. Les **boutons** sont flexibles en largeur/hauteur, les **champs de saisie** en hauteur, les **menus** et les **listes** en largeur.

Vous pouvez modifier les valeurs dans la palette Inspecteur afin de personnaliser l'apparence comme il vous semble.

## Prévisualisation des éléments

Freeway 6 est plus précis dans l'affichage en prévisualisation des contrôles, en tenant compte du contenu de ceux-ci. L'édition des formulaires en est facilitée.

## Groupe de cases à cocher

Freeway 6 supporte les groupes de cases à cocher. Elles se comportent comme des boutons radios, à savoir qu'elles partagent le même nom de groupe. Pour mettre en place un groupe, il faut terminer le nom de la case à cocher avec un crochet ouvrant, crochet fermant, par exemple "nom[]" ou en spécifiant une variable dans les crochets "nom[i]". Vous trouverez également une case à cocher **Grouper** dans la palette Inspecteur. Elle a pour effet de créer un nom de groupe automatiquement, avec un nom correctement formaté.

## Noms et valeurs

Tous les éléments de formulaires ont un **Nom** (différent du Nom/ID d'un bloc) et une **Valeur**. Le nom peut être spécifié dans **l'Inspecteur, onglet Paramètre de publication**. Freeway fait automatiquement correspondre le nom du bloc, avec le nom de l'élément de formulaire, sauf pour les groupes de cases à cocher et de boutons radios. Quelques règles utilisées par Freeway 6 :

- Lorsqu'un élément de formulaire est créé, son nom correspond au nom du bloc (Nom/ID). Tout changement au nom du bloc est répercuté sur le nom de l'élément.
- Le lien précédent peut être supprimé en saisissant manuellement un nom d'élément différent.
- Le lien peut être restauré en utilisant le menu déroulant dans la palette **Inspecteur, onglet Paramètre de publication**.
- Pour les boutons, le nom est vide par défaut, mais peut être lié au nom du bloc.

Il est important de choisir un nom approprié et descriptif, car ce nom est utilisé par le script qui analysera les éléments envoyés par votre formulaire. Par exemple, si vous utilisez l'action **Envoyer le formulaire** présente dans Freeway 6, l'email généré et envoyé contiendra une liste des noms et les valeurs saisies. si les noms sont incompréhensibles, l'e-mail sera illisible et inutilisable.

## Étiquettes/Labels de formulaires

Freeway 6 supporte les Étiquettes. Une Étiquette est un texte qui permet de sélectionner un élément de formulaire si elle est cliquée. L'Étiquette est en général placée devant ou au-dessus d'un élément de formulaire.

Pour créer une Étiquettes, créez un bloc HTML, éditez son contenu, puis dans la palette **Inspecteur onglet Réglages caractères et paragraphes**, cochez la case **Étiquette**. Sélectionnez ensuite dans le menu déroulant l'élément de formulaire correspondant à l'étiquette.

Les Radio boutons et les Cases à cocher ont une étiquette créée par défaut.

## HTML 5

C'est la dernière version du standard utilisée sur les pages internet. Sélectionnez HTML5 ou XHTML5 lors de la création d'un nouveau document, ou dans les Réglages de document, ou encore page par page dans la palette Inspecteur.

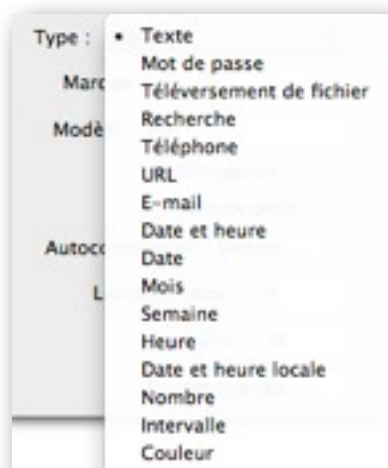
*Note : Bien qu'apportant beaucoup d'améliorations, et de facilités sur certains points, l'HTML 5 est relativement jeune et n'est pas forcément supporté par tous les navigateurs. **Les tests de navigateurs sont donc très importants**. Si vous devez supporter des versions de navigateurs anciennes, n'utilisez pas l'HTML 5.*

## Éléments de formulaires typés

L'HTML permet de créer des champs de saisi dans les formulaires, qui correspondent à un type de données. Après la création d'un champ de saisie dans Freeway, vous pouvez définir le type HTML 5 dans la palette **Inspecteur, onglet Paramètre de publication, Menu déroulant Type**.

Quelques nouveaux types sont :

- Téléversement de fichiers : Nécessite un script spécifique pour l'envoi sur le serveur (dépend du serveur)
- Recherche : Transforme le champ en champ de recherche dans les navigateurs supportant cette fonction.
- Téléphone, URL, E-mail et les différentes dates : Les types permettent de changer le clavier affiché, notamment sur les Smartphones et tablettes, afin de faciliter la saisie des informations.



*Note : Si la page est chargée dans un navigateur ne supportant pas ces types, alors le champ de saisie apparaîtra comme un champ "normal". Il vous faut donc bien tester le comportement du script de formulaire en fonctionnement dégradé.*

D'autres fonctions sont rajoutées par l'utilisation de l'HTML 5, comme les Indications (Placeholders, texte affiché avant la saisie dans un formulaire), ou encore la validation par expression régulière du contenu d'un champ, nommé Contrainte dans la palette inspecteur ([Attribut Pattern](#)), la validation des champs (champs obligatoires), l'autocomplétion etc..

## Éléments Vidéo et Audio

La balise Vidéo de l'HTML 5 est désormais supportée dans Freeway 6. elle permet de lire nativement des vidéos dans les navigateurs récents, sans avoir besoin de plug-in Flash ou Quicktime. Les principaux formats vidéos supportés sont :

- H.264 (Safari, Internet Explorer, Chrome, Android)
- Ogg Theora (Firefox, Chrome, Android)
- WebM (Firefox, Chrome, Android)

Dans Freeway, les éléments vidéos peuvent être créés en important une vidéo MPEG4 (H.264) **dans un bloc HTML d'une page HTML5**. Les sources alternatives dans un format différent (Ogg et/ou WebM) peuvent être spécifiées dans la palette Inspecteur.

*Note : Certains navigateurs ne supportent pas le H.264 (FireFox). Vous devez fournir un format alternatif, ou utiliser l'action Vidéo Extras (voir plus bas).*

Les options disponibles pour les vidéos HTML 5 sont les suivantes :

- Préchargement : La vidéo est téléchargée automatiquement sauf s'i l'option Sans est sélectionnée dans la palette Inspecteur. L'option Meta ne téléchargera que les informations comme la taille de l'image et la durée. Aucune prévisualisation n'est disponible avec l'option Meta.
- Contrôles : Afficher ou masquer les contrôles en bas de la vidéo.
- Auto : Lecture Automatique, si activée, la lecture commence au chargement de la page.
- Boucle : Lecture en boucle.
- Silence : Vidéo jouée sans le son.

Si vous modifiez la version HTML à 4 ou inférieure, Freeway utilisera des vidéos QuickTime.

Les éléments Audio sont créés en important un fichier son MP4 (AAC) ou MP3 **dans un bloc HTML d'une page HTML5**. Les sources alternatives dans un format différent (comme Ogg Vorbis) peuvent être spécifiées dans la palette Inspecteur.

## Éléments de Section

Les types de section HTML 5 suivants sont supportés dans Freeway 6 :

Adresse, Article, Côté (Aside), Pied de page, En-tête, Nav, Section (générique).

Ces sections sont définies par le langage HTML 5, et peuvent modifier le comportement des navigateurs compatibles. Ainsi, certains types ne provoquent pas de changement majeur lorsqu'ils sont visualisés sur un ordinateur, mais sur une tablette, ou une liseuse numérique, certaines sections peuvent être mises en valeur, ou présentée de manière différente afin de faciliter la navigation.

*Note : Il n'existe pas de documentation Française à ce jour, la documentation de référence étant le W3C, les descriptions peuvent être trouvées à cette adresse : [w3schools.com](http://w3schools.com)*

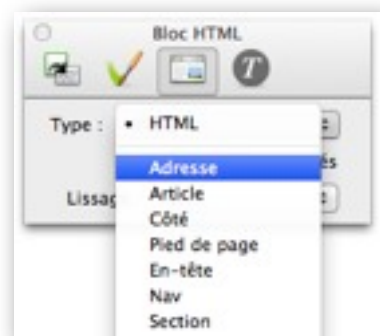
Une description rapide de ces différentes sections ci-dessous.

### Adresse

Ce type permet d'afficher les informations de contact pour un article ou une page. **Il ne doit pas être utilisé pour une adresse postale**, sauf dans le cas où les informations de la page correspondent à une adresse réelle.

### Article

Ce type permet d'isoler un contenu qui est normalement re-distribuable, par exemple dans un flux RSS. Ceci peut être un post dans un forum, un article dans un magazine, un commentaire d'un visiteur de la page etc...



## Côté (Aside)

Ce type permet de définir une zone dont le contenu n'est pas directement lié au contenu global du texte, comme une note, ou par exemple une citation d'un morceau d'un article dans une typographie plus grande (Souvent utilisé dans la presse).

## En-tête

Ce type contient en général des éléments de d'en-tête de type H1 à H6, et se trouve en début de page. Il peut être utilisé comme sommaire en haut d'une page.

## Pied de page

Comme le type précédent, cette section permet de regrouper des informations complémentaires, généralement en bas de page. La section peut être utilisée pour y placer le nom et les coordonnées de l'auteur, des liens vers de références ou des sources.

## Nav

Ce type représente une section qui contient des liens vers d'autres pages, ou à l'intérieur d'une page, avec des liens hypertexte.

Tous les groupes de liens ne nécessitent pas un type Nav. Ce type est à utiliser uniquement pour les éléments de navigation principaux, par exemple un ensemble de liens en bas de page ou dans une partie d'une page. Si les liens sont tous placés en bas de page, il est recommandé d'utiliser le type Pied de page.

## Section

Ce type représente une section générique d'un document. Une section, dans ce contexte, permet de grouper un certain contenu, en général avec un titre. Ne pas l'utiliser pour de la mise en page. La mise en page se fait avec des blocs HTML simples, pas de type spécifique nécessaire

# CSS 3

Freeway 6 ajoute le support de la norme CSS 3, apportant ainsi certaines propriétés comme la transparence, l'ombre portée sur les images, et l'ombre portée sur le texte.

## Opacité

L'opacité CSS est contrôlée par une réglette dans la palette Inspecteur, dans le panneau **Paramètre d'apparence des blocs, section Générales**. Freeway accepte des valeurs de 1% (quasiment transparent) à 100% (opaque).

## Ombre des blocs

Des ombres CSS peuvent être appliquées aux blocs. Cette option est similaire à la fonction Ombre portée des versions précédentes, et toujours présente dans la section **Effets Graphiques** de la palette Inspecteur. Contrairement à celle-ci, les ombres CSS sont générées par le navigateur lui-même, donc aucune image n'est créée, ceci améliore le temps de chargement de la page.

### Option Diffusion

Cette option permet de modifier la taille de l'ombre, et peut être utilisée pour créer un effet similaire à **Lueur Externe**. Comme pour l'ombre ci-dessus, le CSS permet d'éviter les images. Utilisez un **Décalage** à zéro pixels pour simuler la lueur externe, puis augmentez la **Diffusion**.

## Ombre sur Texte

Comme pour les blocs, en CSS nous pouvons désormais appliquer une ombre sur du texte HTML, sans créer d'images. Les options sont similaires à celles présentées ci-dessus.

# Images

Freeway 6 améliore la gestion des images importées avec l'option **Garder l'original**.

## Images importées avec "Garder l'original"

Les images importées avec cette option ont une largeur/hauteur indéfinie. Les blocs CSS sont automatiquement prévus pour avoir les attributs de hauteur et de largeur indéfinis également. Le bloc sera donc automatiquement redimensionné à la taille de l'image importée, sans avoir à modifier le bloc après l'importation.

## Calques transformés

Les calques contenant une image sont maintenant générés plus proprement. Si un calque est modifié dans Freeway, les coordonnées de celui-ci sont recalculées automatiquement par Freeway. Le positionnement et la transformation du calque sont donc toujours corrects et bien plus faciles à utiliser que dans les versions précédentes.

## Nouvelles Actions et mises à jour

Freeway est livré avec des nouvelles actions (sujet à changement en fonction des mises à jour). Les utilisateurs des versions précédentes remarqueront que certaines actions ont été supprimées. Vous ne pourrez plus utiliser ces actions dans les nouveaux documents.

### Action Commentaires Visiteurs

Cette action permet aux visiteurs de vos pages de laisser un commentaire. Cette action est basée sur le service Disqus, il vous faut donc avoir un compte [Disqus](#).

### Action Envoyer le formulaire

Cette action permet d'envoyer le résultat d'un formulaire par e-mail. Cette action est simple à utiliser il suffit de l'appliquer à la page qui contient le formulaire. Ensuite, saisir les valeurs demandées dans la palette Actions.

La page utilisant certains utilitaires sur le serveur (commande mail), il est impératif de transférer sur un "vrai" serveur pour tester.

### Bouton Partage LinkedIn

Similaire aux très répandus boutons de Facebook, celui-ci est lié au service LinkedIn.

### Google Maps (Mis à jour)

L'action a été mise à jour afin d'utiliser la version la plus récente des API de Google Maps. Vous trouverez notamment l'accès à StreetView, carte optimisée pour l'utilisation sur mobile et tablettes.

### Création d'e-mail (Mis à jour)

L'action a été améliorée afin de supporter les services webmail les plus connus et utilisés (Yahoo!, Gmail et Hotmail). L'utilisation de cette action vous permet d'avoir un e-mail html qui doit être visible sur ces services, sauf si vous incluez des éléments non supportés. La règle du faire simple reste donc toujours valable pour générer un e-mail HTML, afin d'optimiser le taux de lecture de celui-ci.

### Bouton Paypal (Mis à jour)

L'action est désormais compatible avec les images personnalisées. Une option [Ouvrir dans une nouvelle fenêtre](#) est disponible.

### Actions supprimées

Les actions suivantes ont été supprimées, et ne pourront plus être utilisées dans les nouveaux documents de la version 6 :

Groupe cible minuté, Fenêtre pop-up, fenêtre pop-up à fermeture automatique, Cadre photo, Pas de cache, Director, Animation Calque.

Les anciens documents contenant ces actions ne seront pas modifiés. Mais les actions ci-dessus ne sont pas disponibles dans les nouveaux documents.

# Améliorations diverses

Freeway 6 permet d'ajouter les attributs étendus minimum, et améliore les Zones cliquables.

## Attributs Étendus minimum

Les attributs minimum sont des attributs qui ont un nom, mais pas de valeur. Par exemple, l'attribut "[checked](#)" d'une case à cocher. Ces attributs peuvent désormais être saisis dans la fenêtre d'édition de Freeway.

## Images à zones cliquables

Les images sont correctement optimisées. Si des liens se chevauchent sur certaines zones, ils sont ignorés lors de la publication.

## Ressources supplémentaires

Ce guide n'est qu'une présentation rapide des nouvelles fonctionnalités de la version 6 de Freeway. Le logiciel étant en perpétuel changement, voici une liste de sites où vous pourrez trouver les renseignements les plus à jour.

- Mise à jour du produit, Documentation et références :  
<http://www.tri-edre.com/download/download/downloadfreeway.html>
- Forum de discussion :  
<http://www.tri-edre.com/forum/>  
<http://www.freewaytalk.net/>
- Guides vidéos :  
<http://www.softpress.com/support/usingfreeway/>
- Télécharger des actions supplémentaires :  
<http://www.actionsforge.com/>